

Kern-Antriebe

Lebensmotto

Wollen	Warum bin ich hier?
Zitat	
Handeln	Was hält mich bei der Gruppe?
Zitat	
Sein	Was macht mich sympathisch?
Zitat	

Die Runde

Andere Charaktere, Spielerinnen und Spieler

Erfahrungen

Tolle Szenen	Tolle Szenen
	Gesamt-Erfahrung
	unverbraucht



Name

Zeigen

Beschreiben

Erlebnisse

Name

Spieler/Spielerin

Skizzen	Zwei Worte	
	Marotte/Requisite/Haltung/...	
	Typischer Ausspruch	

Spezies und Geschlecht	Alter	Größe und Gewicht
Hautfarbe	Haarfarbe und Frisur	Augenfarbe

Aussehen und typische Kleidung

Prägende Erlebnisse

15

21

1A

2A

3A

10A

Stärke

Schwelle

Wert

Zitat

15

21

1A

2A

3A

10A

Stärke

Schwelle

Wert

Zitat

15

21

1A

2A

3A

10A

Stärke

Schwelle

Wert

Zitat

12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
10	21	1:4				
14	19	1:1	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
14	19	1:2	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
14	19	1:3	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert

12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
10	21	1:4				
14	19	1:1	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
14	19	1:2	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
14	19	1:3	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert

1A

2A

3A

10A

Besonderheit

1A

2A

3A

10A

Besonderheit

1A

2A

3A

10A

Besonderheit

1A

2A

3A

10A

Besonderheit

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Zitat

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Zitat

11	15		Beruf	Wert
12	18	1:6		
14	19	1:2	Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
14	19	1:3	Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
14	19	1:4	Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert

11	15		Beruf	Wert
12	18	1:6		
14	19	1:2	Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
14	19	1:3	Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
14	19	1:4	Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert

Ausrüstung

Schutz

Geld

Schaden

unbehandelte Wunden

-1.0 bei

2

-1.0 bei

4

-1.0 bei

6

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Schwächen

Berufe

Ausrüstung

Wunden

Fertigkeiten

Besonderheiten