

Kern-Antriebe

Wollen	Warum bin ich hier?
Zitat	
Handeln	Was hält mich bei der Gruppe?
Zitat	
Sein	Was macht mich sympathisch?
Zitat	

Die Runde

Andere Charaktere, Spielerinnen und Spieler

Erfahrungen

Tolle Szenen	Tolle Szenen	
	Gesamt-Erfahrung	unverbraucht

Name

Spieler/Spielerin



Name

Skizzen

Zwei Worte

Marotte/Requisite/Haltung/...

Typischer Ausspruch

Zeigen

Spezies und Geschlecht

Alter

Größe und Gewicht

Hautfarbe

Haarfarbe und Frisur

Augenfarbe

Beschreiben

Aussehen und typische Kleidung

Prägende Erlebnisse

Erlebnisse

Fertigkeiten

Besonderheiten

15	2.1		Stärke	Schwelle	Wert
18	2.4				
3	10				
Zitat					
<div> (getriggert) (gebrochen)</div>					

15	2.1		Stärke	Schwelle	Wert
18	2.4				
3	10				
Zitat					
<div> (getriggert) (gebrochen)</div>					

15	2.1		Stärke	Schwelle	Wert
18	2.4				
3	10				
Zitat					
<div> (getriggert) (gebrochen)</div>					

12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
+1/	+1/					
15	2.1					
+1/	+1/	:9				
+4	+7	:15	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+2				
+1/	+1/	:+3				
+4	+7	:+2	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+3				

12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
+1/	+1/					
15	2.1					
+1/	+1/	:9				
+4	+7	:15	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+2				
+1/	+1/	:+3				
+4	+7	:+2	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+3				

		Besonderheit
1	6	
3	10	

		Besonderheit
1	6	
3	10	

		Besonderheit
1	6	
3	10	

		Besonderheit
1	6	
3	10	

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Zitat

Trigger

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Zitat

Trigger

9	15		Beruf	Wert
+1/	+1/			
12	18			
+1/	+1/	:6		
+4	+7	:8		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
		:3		

9	15		Beruf	Wert
+1/	+1/			
12	18			
+1/	+1/	:6		
+4	+7	:8		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
		:3		

Ausrüstung

Schutz

Geld

Schaden

unbehandelte Wunden

-1.0 bei

2

-1.0 bei

4

-1.0 bei

6

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Schwächen

Berufe

Ausrüstung

Wunden