

^{1w6} EIN-WÜRFEL-SYSTEM

*konkret und direkt
einfach saubere Regeln*

3.0eß2



Arne Babenhauserheide
und VHR

2021-11-18

Re-F-lektion

second system syndrome

Logo:
Trudy Wenzel

Erschaffung
und Regeln



Willkommen beim Rollenspiel!

Euch erwartet eine einzigartige Verbindung aus Improvisationstheater, Geschichtenerzählen und Gesellschaftsspiel. Mit Papier, Stiften und Würfeln erlebt ihr Abenteuer am Wohnzimmertisch, von denen ihr noch Jahrzehnte später erzählen werdet.

Taucht ein in Welten, wie ihr sie aus Filmen, Büchern und Spielen kennt, doch entscheidet selbst, was geschieht. Nutzt die Stärken des Ein-Würfel-Systems (EWS), um eure gemeinsame Vorstellung zum Leben zu erwecken.



Klare Ergebnisse, plastische Figuren: Das EWS liefert klare Ergebnisse von Handlungen und plastische Figuren mit deutlichen Erkennungsmerkmalen. Es vereint Erzählfokus mit starker Bedeutung von Werten und Proben.

Vielseitig mit selbstbenannten Werten: Das EWS bietet Skalierbarkeit, fühlbare Charakterentwicklung und leichte Erschaffung. Figuren erhalten nur Werte, die sie von anderen abheben.

Frei lizenziert: Als Freies Rollenspiel kannst und darfst du das EWS verwenden, ändern, weitergeben und sogar verkaufen.

*Bekannt von **Flyerbüchern & Zettel-RPG am Gratisrollenspieltag.***