

Kern-Antriebe

| | | |
|---------|---|--|
| Wollen | Gerechtigkeit | Warum bin ich hier? |
| Zitat | Das Recht darf auf keinem Auge blind sein. <small>Wohlstand, Ansehen, Sicherheit, Toleranz, Gerechtigkeit, Umweltschutz</small> | Ich werde die Schatten hier aufdecken. |
| Handeln | Selbstbestimmung | Was hält mich bei der Gruppe? |
| Zitat | Nur ich entscheide, was mit mir passiert. <small>Kreativität, Selbstbestimmung, Abwechslung, Tradition, Anpassung, Regeltreue</small> | Gegen das hier können wir nur uns vertrauen. |
| Sein | Leistung | Was macht mich sympathisch? |
| Zitat | Wenn es darauf ankommt, muss ich ganz da sein. <small>Genuss, Leistung, Einfluss, Bescheidenheit, Fürsorglichkeit, Zuverlässigkeit</small> | Ich bin härter gegen mich als gegen andere. |

Die Runde

Andere Charaktere, Spielerinnen und Spieler

Erfahrungen

| | |
|--------------|------------------|
| Tolle Szenen | Tolle Szenen |
| | Gesamt-Erfahrung |
| | unverbraucht |

Name

Nina Gramer-Pelzig

Spieler/Spielerin



Name

Skizzen



Zwei Worte

aufrechte
Anwältin

Marotte/Requisite/Haltung/...

Hat immer eine
Mappe mit Akten

Typischer Ausspruch

Das passiert mir
nicht zweimal

Zeigen

Spezies und Geschlecht

Menschenfrau

Alter

31

Größe und Gewicht

1.76m / 88 kg

Hautfarbe

blass

Haarfarbe und Frisur

aschgrau,
schulterlang

Augenfarbe

azurblau

Beschreiben

Aussehen und typische Kleidung

Unauffällige Frau in hellgrauem Anzug. Trägt einen schwarzen Aktenkoffer in der Hand und hat sehr kurz geschnittene Fingernägel.

Prägende Erlebnisse

Wurde während Recherchen in einem Fall vor ihrem Büro abgefangen und ist entkommen, weil zwei befreundete Polizisten um die Ecke kamen.

Erlebnisse

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Gutgläubig

Zitat

Im tiefsten Herzen wollen alle Menschen gut sein

Trigger

Jemand bittet um Gnade oder wirkt als Opfer

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Zitat

Trigger

| | | | | | | | |
|-----|-----|----|----------------------|-------------------------|-----------|--------------|------|
| 9 | 15 | | Beruf | | | | Wert |
| + | +1/ | | Anwältin | | | | 9 |
| 12 | 18 | | | | | | |
| | | :6 | | | | | |
| +1/ | +1/ | :8 | | | | | |
| 4 | 7 | | Spezialisierung | Unterstützende Stärken: | Grundwert | Effektivwert | |
| + | +1/ | :2 | Pflichtverteidigerin | Integer | 13 | 14 | |
| | +1/ | :3 | | | | | |
| 4 | 7 | | Spezialisierung | Unterstützende Stärken: | Grundwert | Effektivwert | |
| | | :2 | | | | | |
| +1/ | +1/ | :3 | | | | | |
| 4 | 7 | | Spezialisierung | Unterstützende Stärken: | Grundwert | Effektivwert | |
| | | :2 | | | | | |
| +1/ | +1/ | :3 | | | | | |

| | | | | | | |
|-----|-----|--------------|-----------------|-------------------------|-----------|--------------|
| 9 | 15 | | Beruf | | | Wert |
| +1/ | +1/ | | | | | |
| 12 | 18 | | | | | |
| +1/ | +1/ | :6 :8 | | | | |
| +4 | +7 | | Spezialisierung | Unterstützende Stärken: | Grundwert | Effektivwert |
| +1/ | +1/ | :+2 :+3 | | | | |
| +4 | +7 | | Spezialisierung | Unterstützende Stärken: | Grundwert | Effektivwert |
| +1/ | +1/ | :+2 :+3 | | | | |
| +4 | +7 | | Spezialisierung | Unterstützende Stärken: | Grundwert | Effektivwert |
| +1/ | +1/ | :+2 :+3 | | | | |

Ausrüstung

Aktenkoffer +

Pistole (4), Sicherheitsweste (2) +

Schutz

2

Schaden

4

Geld +

15k€

unbehandelte Wunden

-1.0 bei

2

-1.0 bei

4

-1.0 bei

6

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke