

Kern-Antriebe

Lebensmotto

Wollen	Warum bin ich hier?
Zitat	
Handeln	Was hält mich bei der Gruppe?
Zitat	
Sein	Was macht mich sympathisch?
Zitat	

Die Runde

Andere Charaktere, Spielerinnen und Spieler

Erfahrungen

Tolle Szenen	Tolle Szenen	
	Gesamt-Erfahrung	unverbraucht



Name

Zeigen

Beschreiben

Erlebnisse

Name		Spieler/Spielerin	
Skizzen	Zwei Worte		
	Marotte/Requisite/Haltung/...		
	Typischer Ausspruch		
Spezies und Geschlecht	Alter	Größe und Gewicht	
Hautfarbe	Haarfarbe und Frisur	Augenfarbe	
Aussehen und typische Kleidung			
Prägende Erlebnisse			

10

21

1A

4A

3A

10A

Stärke

Schwelle

Wert

Zitat

(gebrochen)

10

21

1A

4A

3A

10A

Stärke

Schwelle

Wert

Zitat

(gebrochen)

10

21

1A

4A

3A

10A

Stärke

Schwelle

Wert

Zitat

(gebrochen)

12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
10	21	1:4				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				

12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
10	21	1:4				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				

1A

4A

3A

10A

Besonderheit

1A

4A

3A

10A

Besonderheit

1A

4A

3A

10A

Besonderheit

1A

4A

3A

10A

Besonderheit

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Zitat

Trigger

-2.0 bei

5

-2.0 bei

3

-2.0 bei

1

Schwäche

Zitat

Trigger

11	15		Beruf	Wert		
12	16	1:6				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				

11	15		Beruf	Wert		
12	16	1:6				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				
14	17		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
1A	4A	1:2				
1A	4A	11:14				

Ausrüstung

Schutz

Geld

Schaden

unbehandelte Wunden

-1.0 bei

2

-1.0 bei

4

-1.0 bei

6

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Wunde

behandelt

kritisch

Stärke

Schwächen

Berufe

Ausrüstung

Wunden

Fertigkeiten

Besonderheiten