

Kern-Antriebe

Wollen	Warum bin ich hier?
ZitatWohlstand, Ansehen, Sicherheit, Toleranz, Gerechtigkeit, Umweltschutz	
Handeln	Was hält mich bei der Gruppe?
ZitatKreativität, Selbstbestimmung, Abwechslung, Tradition, Anpassung, Regeltreue	
Sein	Was macht mich sympathisch?
ZitatGenuss, Leistung, Einfluss, Bescheidenheit, Fürsorglichkeit, Zuverlässigkeit	

Die Runde

Andere Charaktere, Spielerinnen und Spieler

Erfahrungen

Tolle Szenen	Tolle Szenen
	Gesamt-Erfahrungunverbraucht

Name

Spieler/Spielerin



Name

Skizzen

Zwei Worte

Marotte/Requisite/Haltung/...

Typischer Ausspruch

Zeigen

Spezies und Geschlecht

Alter

Größe und Gewicht

Hautfarbe

Haarfarbe und Frisur

Augenfarbe

Beschreiben

Aussehen und typische Kleidung

Prägende Erlebnisse

Erlebnisse

Fertigkeiten

Besonderheiten

15	2.1		Stärke	Schwelle	Wert
18	2.4				
3	10				

Zitat					
<hr/>					
(gebrochen)					

15	2.1		Stärke	Schwelle	Wert
18	2.4				
3	10				

Zitat					
<hr/>					
(gebrochen)					

15	2.1		Stärke	Schwelle	Wert
18	2.4				
3	10				

Zitat					
<hr/>					
(gebrochen)					

12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
+1/	+1/					
15	2.1					
+1/	+1/	:9				
+4	+7	:15	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+2				
		:+3				
+4	+7		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+2				
		:+3				




12	18		Fertigkeit	Unterstützende Stärken:	Grund	Effektiv
+1/	+1/					
15	2.1					
+1/	+1/	:9				
+4	+7	:15	Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+2				
		:+3				
+4	+7		Spezialisierung	Unterstützende Stärken:	Grundwert	Effektivwert
+1/	+1/	:+2				
		:+3				

		Besonderheit
1	6	
3	10	

		Besonderheit
1	6	
3	10	

		Besonderheit
1	6	
3	10	




		Besonderheit
1	6	
3	10	

-20 bei  5	-20 bei  3	-20 bei  1	Schwäche
---	--	--	----------

Zitat

Trigger

Schwächen

-20 bei  5	-20 bei  3	-20 bei  1	Schwäche
--	---	---	----------

Zitat

Trigger

9	15		Beruf	Wert
+1/	+1/			
12	18			
+1/	+1/	:6		
+4	+7	:8		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		

Berufe

9	15		Beruf	Wert
+1/	+1/			
12	18			
+1/	+1/	:6		
+4	+7	:8		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		
+4	+7	:3		
			Spezialisierung	Unterstützende Stärken: Grundwert Effektivwert
+1/	+1/	:2		

Ausrüstung



Schutz	Geld
Schaden	

unbehandelte Wunden



-10 bei  2	-10 bei  4	-10 bei  6
---	---	---



Ausrüstung

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		

Wunden

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		

Wunde	behandelt 	kritisch 
Stärke		